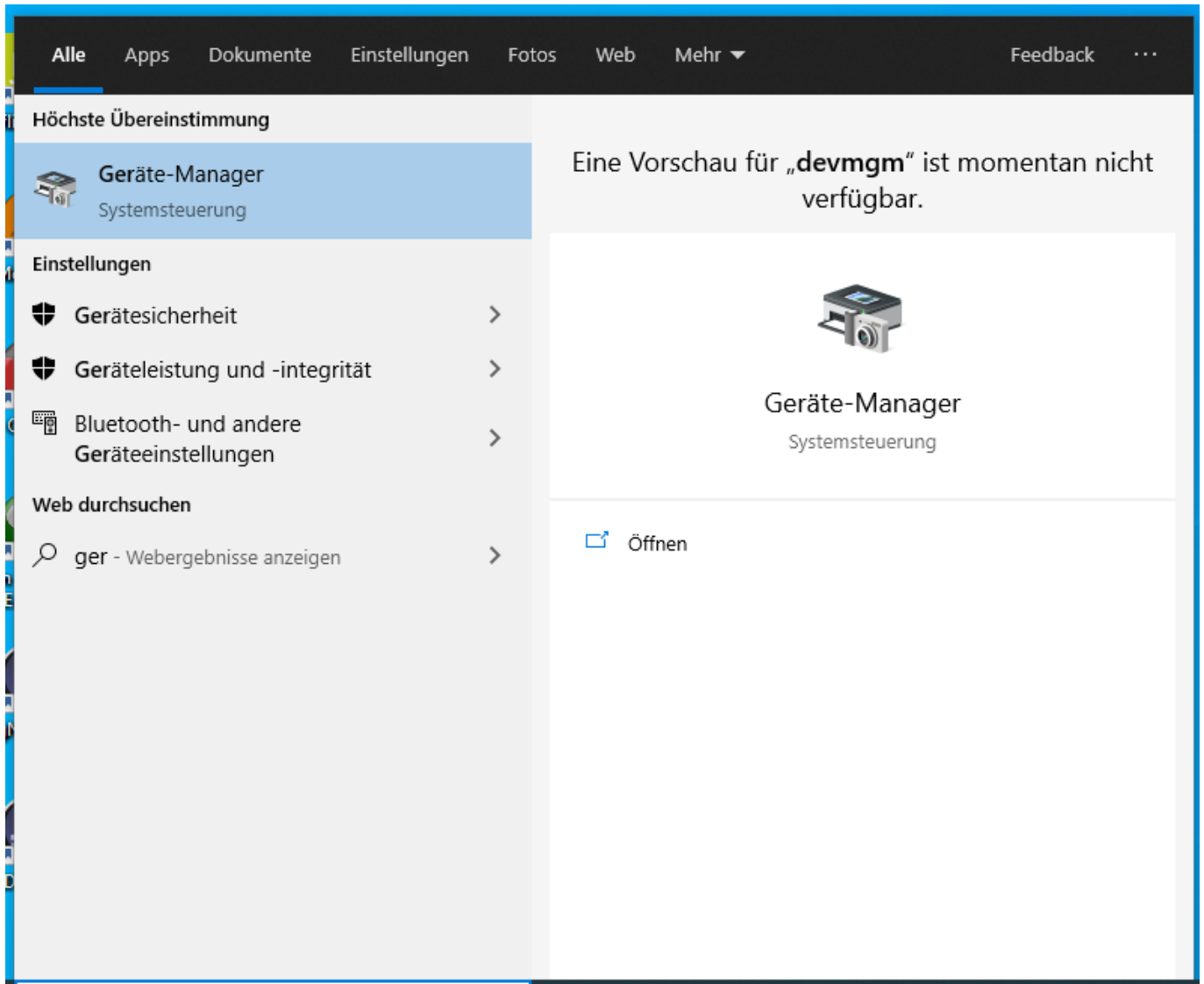
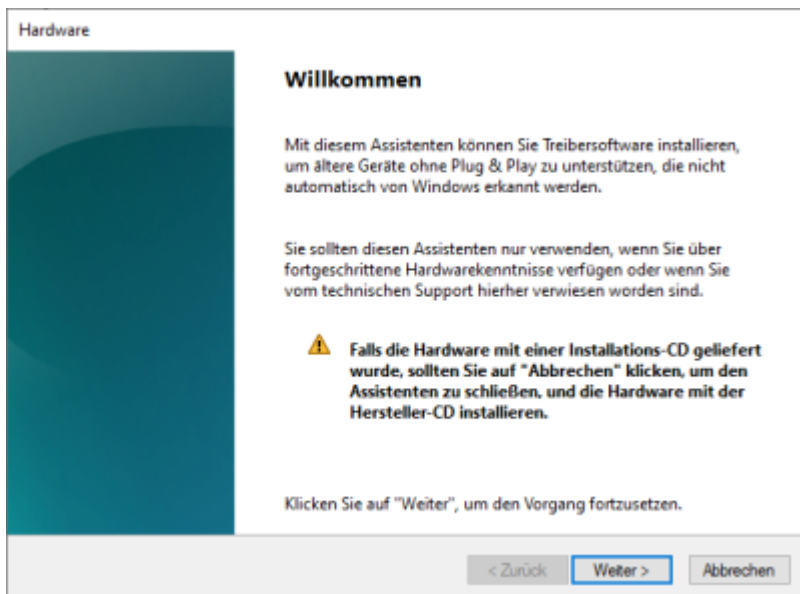
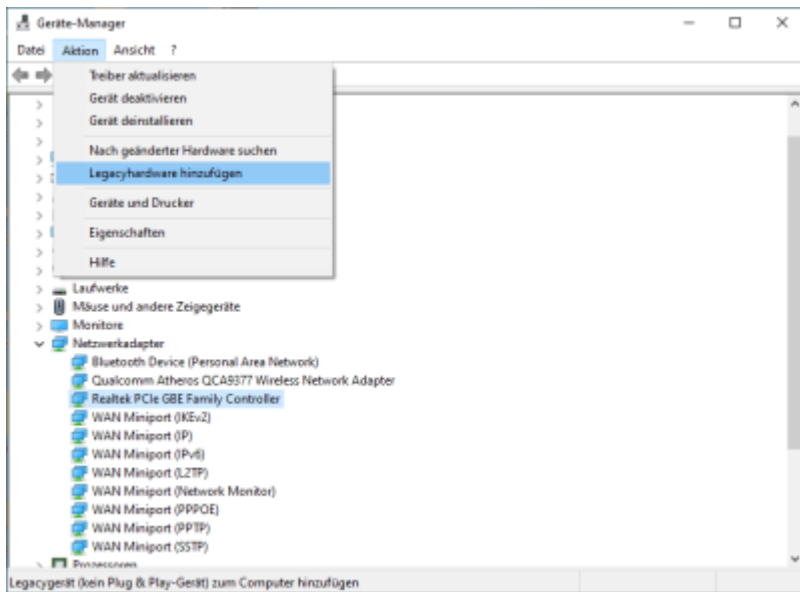
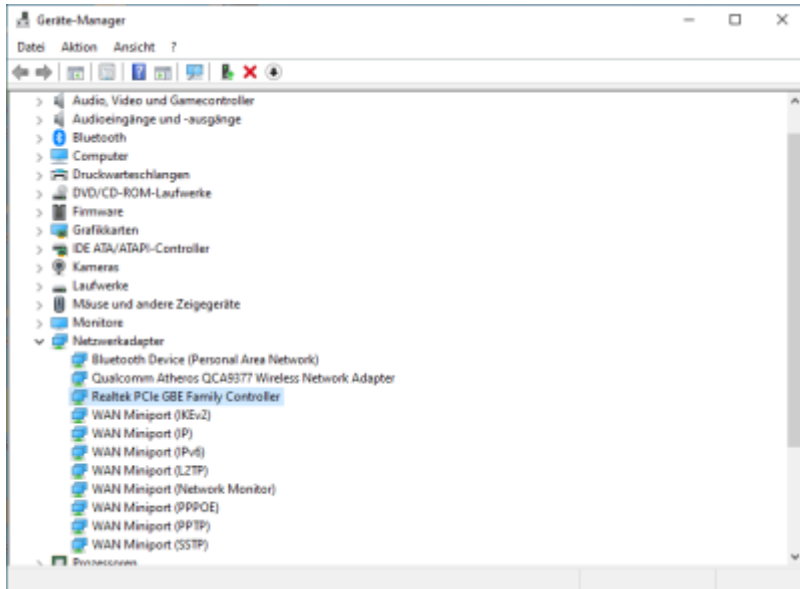


Titan Tricks

Installing the loopback adaptor

Sometimes it's useful to have the loopback network adaptor installed so that other programs on the same machine can control - or be controlled by - Titan. Here is how to install this:





Hardware

Mit diesem Assistenten können Sie weitere Hardware installieren.

Mit diesem Assistenten kann Hardware gesucht und automatisch installiert werden. Sie können aber auch eine Hardwarekomponente aus einer Liste auswählen.

Wie möchten Sie vorgehen?

- Hardwarekomponente automatisch suchen und installieren (empfohlen)
- Hardware manuell aus einer Liste wählen und installieren (für fortgeschrittene Benutzer)

< Zurück Weiter > Abbrechen

Hardware

Wählen Sie den Typ der zu installierenden Hardware aus der Liste.

Klicken Sie auf "Alle Geräte anzeigen", falls die Hardwarekomponente, die Sie hinzufügen möchten, nicht angezeigt wird.

Gängige Hardwaretypen:

- Miracast-Anzeigegeräte
- Mixed Reality-Geräte
- Modems
- Näherungsgeräte
- Netzwerkadapter**
- OPOS-Legacygerät
- PCMCIA-Adapter
- Perception Simulation Controllers
- POS Barcode Scanner

< Zurück Weiter > Abbrechen

Hardware

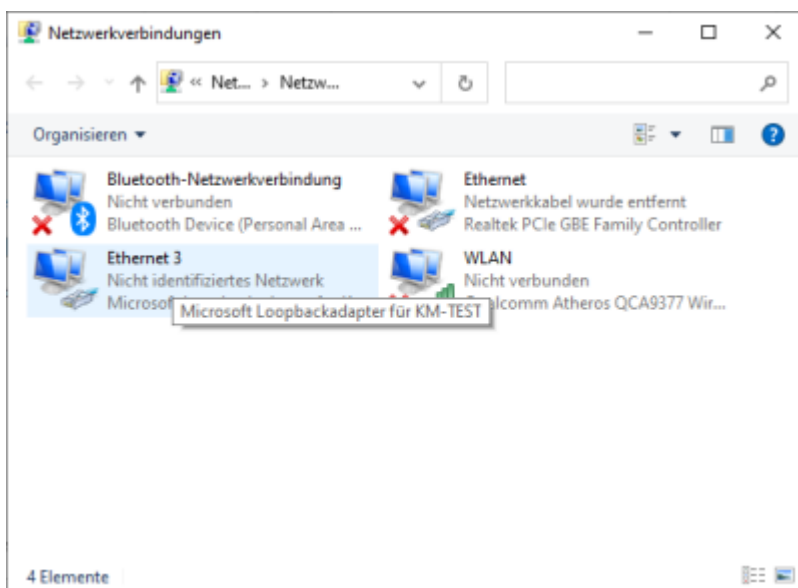
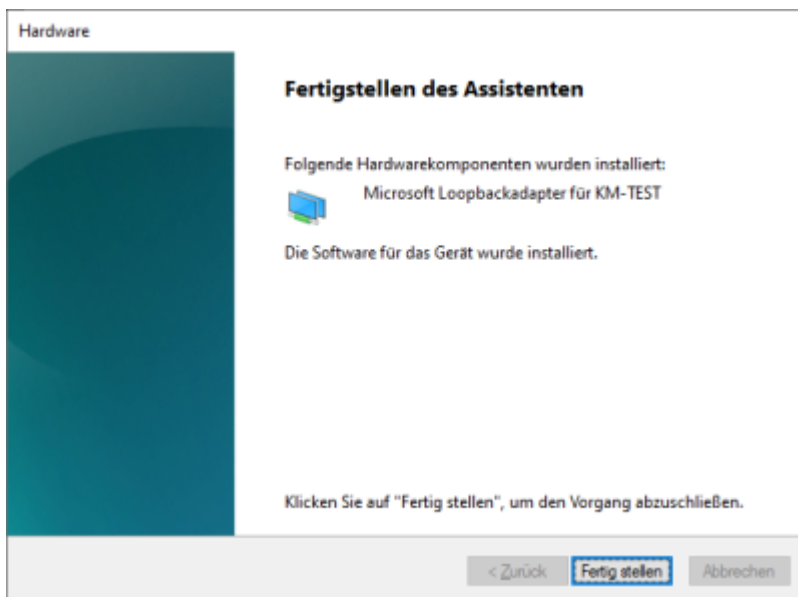
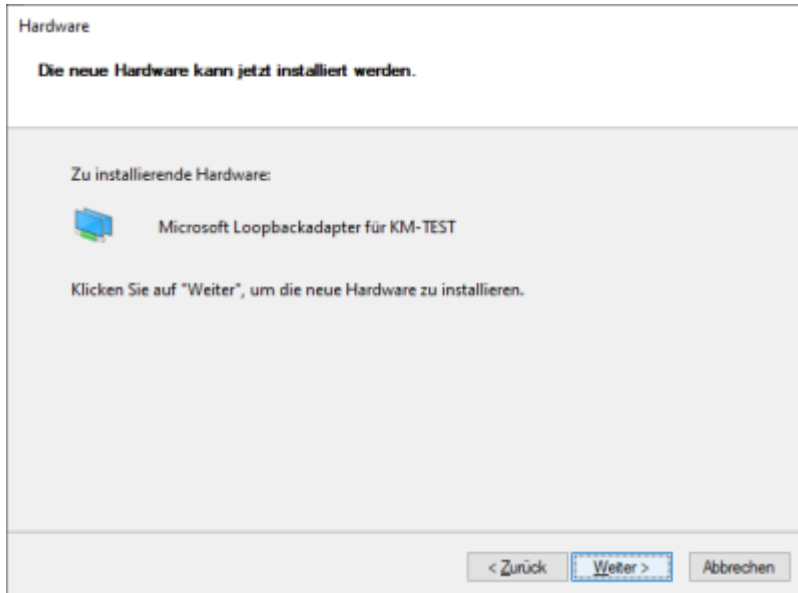
Wählen Sie den für diese Hardware zu installierenden Gerätetreiber.

Wählen Sie den Hersteller und das Modell der Hardwarekomponente, und klicken Sie auf "Weiter". Klicken Sie auf "Datenträger", wenn Sie über einen Datenträger verfügen, der den erforderlichen Treiber enthält.

Hersteller	Modell
Intel	Microsoft Hyper-V-Netzwerkadapter
Intel Corporation	Microsoft Hyper-V-WiFi-Netzwerkadapter
Mellanox Technologies Ltd.	Microsoft Loopbackadapter für KM-TEST
Microsoft	UsbNcm Host Device

Der Treiber hat eine digitale Signatur. [Warum ist Treibersignierung wichtig?](#) Datenträger...

< Zurück Weiter > Abbrechen



From:

<https://avosupport.de/wiki/> - **AVOSUPPORT**

Permanent link:

<https://avosupport.de/wiki/tricks/loopback?rev=1626424631>

Last update: **2021/07/16 08:37**

